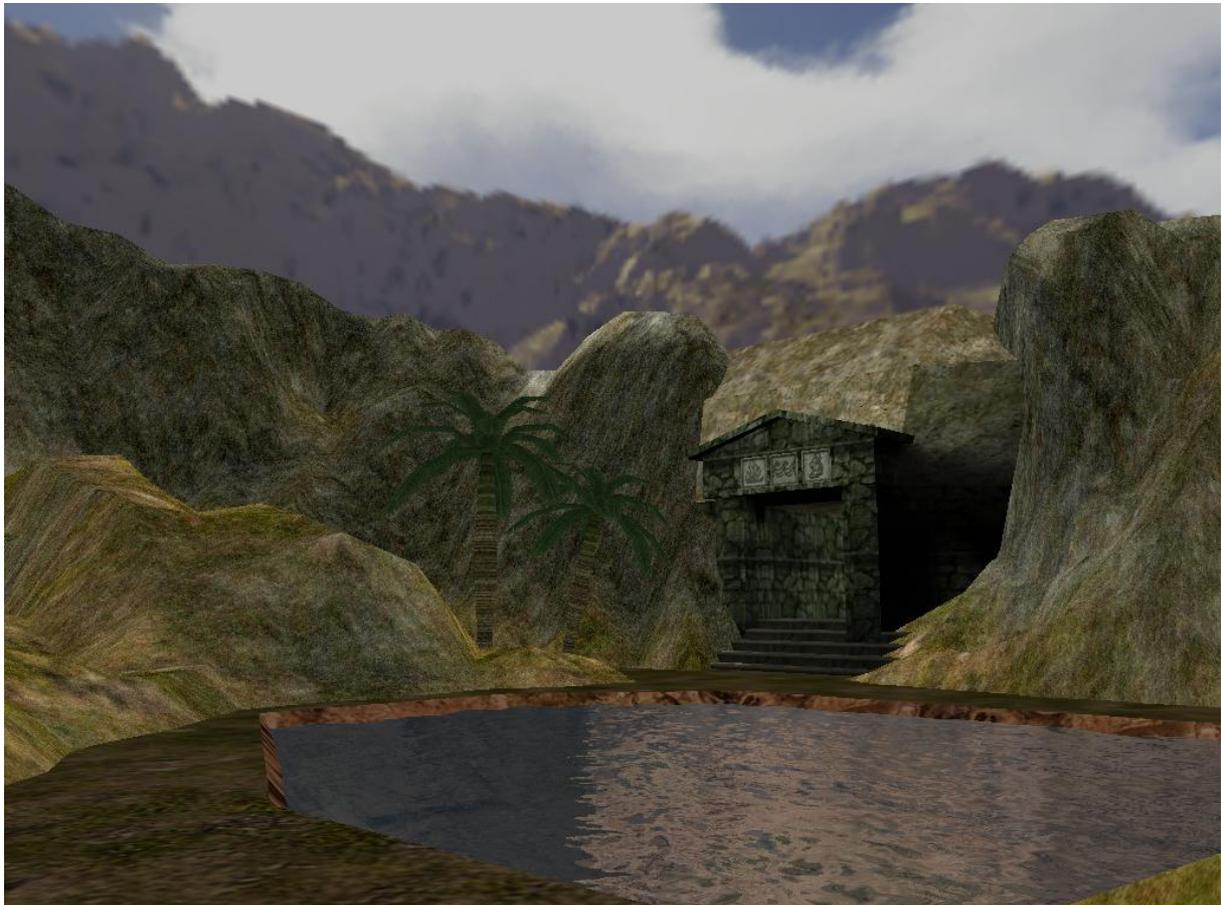


Das Grab des Mose

Teillösung von Locke exklusiv für <http://www.gamepad.de>
Das Spiel kann über den Shop auf [gamepad.de](http://www.gamepad.de) bezogen werden.

Kapitel 3

AUSGRABUNGSSTÄTTE



Wir gehen nach rechts u. nach hinten zu den Kisten.
Hier liegt ein **Schlüssel**, den wir natürlich mitnehmen.
Dann informieren wir uns am Tisch u. gehen weiter.



Hinten im Tal sehen wir 2 Felszeichnungen mit denen wir noch nichts anzufangen wissen, also gehen wir wieder zurück u. betreten das Gebäude.



**Wir gehen den Gang weiter bis zu einem wassergefüllten Raum u. einer Gittertür zu der uns der Schlüssel fehlt.
Nun gehen wir wieder zurück u. nach rechts in den fackelbeleuchteten Gang u. öffnen die Tür.
Wir sehen eine Pumpe, die wir anstellen u. wieder zurückgehen.**

Nun da jetzt kein Wasser mehr im Raum ist, können wir ihn betreten u. gleich rechts, einen **Schlüssel aufheben. Damit öffnen wir die Tür u. betreten den Gang.**



Am Ende befindet sich ein großer Raum den wir untersuchen u. uns, wie üblich, informieren.

Die **Taschenlampe stecken wir ein.**

Nun drücken wir, links, auf die beiden Symbole, die wir an der Felswand gesehen hatten u. ein rasselndes Geräusch ertönt.



Wir gehen die Treppe hoch u. links in den dunklen Gang.

Natürlich schalten wir die Taschenlampe ein u. finden in deren Schein, gleich links einen **Benzinkanister**.
Dann gehen wir weiter u. sehen rechts eine Treppe.



Hier ist auch ein Hebel, den wir betätigen u. die Treppe nach oben gehen,
Dann durch die beleuchtete Tür in einen Kellergang mit diversen Türen.
Wir öffnen die Tür mit dem roten Rahmen u. gehen auf einen Balkon wo wir links eine Schachtel **Streichhölzer** finden.



Wir gehen wieder zurück u, zum Ausgang, wo rechts noch ein **Benzinkanister steht, den wir natürlich mitnehmen!
Jetzt gehen wir wieder die Treppe nach unten u, nach rechts durch die offene Gittertür u. auf den nächsten Balkon.**



**Hier können wir, an der linken Seite, einen Hebel umlegen u. einen Behälter nach oben befördern.
Wir verlassen den Balkon u. gehen links in den Gang bis wir links einen beleuchteten Raum sehen.**



Wir stellen uns vor den Kessel, leeren einen Benzinkanister aus u. zünden das Benzin an.

Nun gehen wir zurück und in den nächsten Raum, wo wir die Prozedur wiederholen u. zurück auf den Balkon gehen.



Hier betätigen wir den Hebel u. können im Schein des brennenden Kessels, rechts ein **Froschsymbol** erkennen.



Links erscheint ein **Käfersymbol**.

Wir gehen zurück in die Halle u. drücken das **Käfer –u. Froschsymbol**.

Wieder ertönt ein rasselndes Geräusch u. wir gehen die Treppe hoch u. in den nächsten Gang wo wir am Ende ein **Heuschrecken – u. Hagelsymbol** erblicken.

Das Spiel kann bezogen werden über den Shop auf <http://www.gamepad.de>



Wir gehen zurück, drücken **Heuschrecken u. Hagel** u. ein Pumpgeräusch ertönt.
Das überprüfen wir u. sehen die Symbole **Blut u. Aussatz**.



Wieder gehen wir zurück, drücken die Symbole u. wieder wird Wasser gepumpt u. wir können durch das leere Becken auf die andere Seite.



Hier können wir eine Tür öffnen u. das schwach leuchtende **Froschsymbol** drücken.

Nun hebt sich das Gitter am Ende des Ganges.

Wir gehen durch u. können einen **Froschschlüssel** nehmen.
Nun geht es weiter zurück u. auf der anderen Seite durch die Tür.





**Hier finden wir eine Tür u. benutzen den Schlüssel.
Wir gehen durch bis nach hinten u. weiter auf einen Balkon wo
wir wieder einen Hebel betätigen.
Nun wird das Becken, vor uns, entleert!
Wir verlassen den Balkon u. gehen wieder nach draußen.**



**Hier hat sich eine Gittertür geöffnet, wir gehen nach unten und
haben eine Vision.
Wir kehren um, laufen wieder auf den Balkon u. legen abermals
den Hebel um.
Nun geht es wieder in die Symbolhalle u. in den linken Gang.**



Wir nehmen den Zettel u. laufen etwas zurück u. landen in der

Verlassenen Bibliothek

**Wir danken dem Autor für die Genehmigung zur Veröffentlichung auf
gamepad.de.**

Softwareservice L. Kratz
Arendsstr. 4
63075 Offenbach
Hotline: 069-869499
<http://www.gamepad.de>
lk@gamepad.de

Schauen Sie doch mal auf unserer Page nach günstiger Spielesoftware im
SHOP!

Wir machen darauf aufmerksam, dass diese Lösung unserem Copyright bzw.
dem Copyright des Autors unterliegt und somit ohne Genehmigung nicht auf
anderen Homepages oder in schriftlicher Form (auch nicht in Auszügen) in
anderen Medien erscheinen darf. Da in letzter Zeit immer wieder dagegen
verstoßen wird, bitten wir dringend um Beachtung!

**In eigener Sache: Wir sind auf Ihre Mithilfe angewiesen, denn wir haben Serverkosten
und auch das Bereitstellen, der Download von Ihnen und die Erstellung von Lösungen
kostet uns Geld. Wer diese Lösung kostenlos aus dem Internet erhalten hat, der kann
uns gerne zur Deckung unserer Kosten ein paar Briefmarken senden
(L. Kratz - Arendsstr. 4 - 63075 Offenbach).**